



*Pour tous renseignements sur les activités du club, entraînements, courses, initiations :*

*[www.quimper-orientation.fr](http://www.quimper-orientation.fr)*

# KERJESTIN

## Carte de course d'orientation équipée de balises permanentes

**Le club de course d'orientation Quimper Orientation et la ville de Quimper vous proposent de pratiquer la course d'orientation à Kerjestin grâce à la carte ci-jointe et aux balises permanentes installées.**

**Ces balises sont fixées aux arbres par des câbles. Elles sont semi-permanentes car déplacées chaque année, d'une part pour permettre de renouveler les possibilités de parcours d'orientation, d'autre part pour préserver les arbres et ne pas gêner leur croissance.**

**Attention** : en cas d'alerte orange Météo France, pour des raisons de sécurité liées à la chute de branches, l'accès à la forêt est interdit.

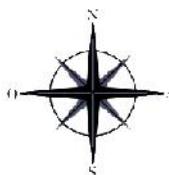
**Vous trouverez dans les pages suivantes :**

**\*Explication de l'application pour Smartphones Wikazim**

**\*Les circuits + carte vierge**



# GUIDE APPLICATION VIK'AZIMUT



## 1 Télécharger l'application Android sur Google Play : VikAzimut (La version IOS est maintenant disponible).



Sur cette application, vous allez retrouver tous les parcours posés qui vous attendent. L'application vous fournit la carte, la boussole et en fonction du mode (sport ou promenade) un chronométrage ou positionnement GPS. Vous pourrez analyser votre itinéraire. Si vous partagez votre parcours (écran des résultats) après l'arrivée vous permettez aux autres participants de visualiser vos choix et temps. Il y a une aide sur l'application. Un bouton vous permet de signaler un poste manquant. Ce poste sera compté dans votre parcours si vous le signalez dans un rayon de 15m du poste.

## 2 Sélection du circuit

D'abord, vous devez choisir votre mode de pratique (**SPORT** ou **PROMENADE**). L'écran de sélection des parcours apparaît. Les parcours sont classés en fonction de la distance qui vous sépare des départs. Vous devez télécharger sur le smartphone les cartes (WIFI ou GSM)



À partir de maintenant, plus besoin d'avoir du réseau. Un écran d'étalonnage de la boussole apparaît (figure 4.a). Inutile de le faire à chaque fois. Vous pouvez choisir de parcourir le circuit en ordre libre ou imposé. Seul l'ordre imposé permet d'avoir une comparaison des performances sur le site. Une fois validé, vous arrivez sur l'écran du départ (figure 4.b).



Figure 4.a : étalonnage boussole



Figure 4.b : écran départ

### 3 Scanner le départ

C'est parti... Le chrono démarre lorsque vous pointez la balise départ. Actuellement, seuls les parcours ordre imposé sont programmés (papillon possible). La possibilité de proposer des parcours ordre libre va être proposée très prochainement.



### 4 Scanner l'arrivée

Une fois la balise « Arrivée » pointée, le parcours est terminé. Vous arrivez sur l'écran résultats (figure 6). On retrouve les informations suivantes :

**Les splits : avec la distance interposte réelle (théorique)**

Numéro poste	Temps Inter	Distance Inter	Réduc. kilo.	Temps cumulé
1	0:01:04	166m (52m)	20:49 / 0:01:04	km
2	0:00:39	84m (74m)	08:47 / 0:01:44	km
3	0:02:05	282m (78m)	26:49 / 0:03:49	km
4	0:04:18	718m (659m)	06:32 / 0:08:08	km
5	0:01:24	180m (177m)	07:55 / 0:09:32	km
6	0:02:19	267m (247m)	09:25 / 0:11:52	km
7	0:01:31	197m (108m)	14:03 / 0:13:23	km
8	0:02:34	373m (250m)	10:18 / 0:15:57	km
9	0:01:44	287m (278m)	06:17 / 0:17:42	km
10	0:00:49	113m (112m)	07:18 / 0:18:31	km
Arrivée	0:02:37	424m (413m)	06:21 / 0:21:09	km

Bravo ! Vous avez réussi le parcours.

**Durée du parcours**  
0:21:09  
dont pénalités : 0:00:00

**Distance parcourue**  
3096 m  
Longueur théorique : 2460 m

**Réduction kilométrique**  
08:36 / km

DÉTAIL    TRACE    PARTAGE

La trace GPS avec affichage de l'allure :

Envoi des résultats sur le site. Un pseudo est demandé. Si vous entrez votre nom, la trace ne sera plus anonyme.

Vous êtes prévenu en cas d'échec du téléchargement (absence de réseau). Dans ce cas, il suffit de refaire une tentative plus tard à partir de la bibliothèque des parcours (figure 2).

Figure 6 : L'écran des résultats

RELIEF	
	Courbe de niveau et tiret de pente
	Courbe de niveau maîtresse et cote d'altitude
	Courbe de niveau de forme
	Collines
	Petites buttes
	Petites buttes allongées
	Dépressions
	Petite dépression
	Trou
	Abrupt de terre
	Levée de terre
	levée de terre en ruine
	Ravine
	Petite ravine
	Terrain accidenté
	Terrain très accidenté
	Élément particulier du relief
VEGETATION	
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec arbres dispersés
	Terrain découvert avec buissons dispersés
	Terrain découvert encombré
	Terrain découvert encombré avec arbres dispersés
	Terrain découvert encombré avec buissons dispersés
	Forêt
	Végétation, course lente
	Végétation, course lente meilleure dans une direction
	Végétation, course lente, bonne visibilité
	Végétation, marche
	Végétation, marche, meilleure dans une direction
	Végétation, marche, bonne visibilité
	Végétation, progression difficile
	Végétation, progression difficile, meilleure dans une direction
	Terrain cultivé
	Verger
	Vignes ou similaires
	Limite franche de cultures
	Limites franches de végétation
	Gros arbre remarquable
	Arbre ou buisson remarquable
	Élément particulier de végétation
ROCHERS ET BLOCS ROCHEUX	
	Falaise infranchissable
	Falaise
	Trou rocheux
	Caverne/Grotte
	Bloc rocheux
	Gros bloc rocheux
	Blocs rocheux gigantesques
	Groupe de blocs rocheux
	Zone de blocs rocheux
	Zone de blocs rocheux dense
	Sol pierreux, course ralentie
	Sol pierreux, marche
	Sol pierreux, progression difficile
	Sol sablonneux découvert
	Affleurement rocheux
	Tranchée
SYMBOLES TECHNIQUES	
	Ligne du nord magnétique
	Croix de calage
	.219 Point d'altitude

EAU ET MARAIS	
	Etendue d'eau infranchissable
	Etendue d'eau de faible profondeur
	Trou d'eau
	Cours d'eau franchissable
	Petit cours d'eau franchissable
	Cours d'eau secondaire ou saisonnier
	Marais infranchissable
	Marais
	Marais étroit
	Marais peu visible
	Puits, fontaine, ou réservoir d'eau
	Source
	Élément d'eau particulier
ELEMENTS DUS A L'HOMME	
	Zone pavée
	Route large
	Route à 2 voies
	Route
	Chemin carrossable
	Chemin
	Sentier
	Sentier peu visible
	Jonction visible / peu visible
	Trace étroite ou layon
	Trace étroite ou layon, course aisée
	Trace étroite ou layon, course ralentie
	Trace étroite ou layon, marche
	Trace étroite ou layon, course normale
	Voie de chemin de fer
	Voie de chemin de fer, traversée interdite
	Ligne électrique, câble porteur ou téléski
	Ligne à haute tension
	Ligne à haute tension, pylone de grandes dimensions
	Pont / tunnel
	Passerelle / petit pont
	Mur
	Mur en ruine
	Mur infranchissable
	Clôture
	Clôture en ruine
	Clôture infranchissable / point de passage
	Zone interdite d'accès
	Zone interdite d'accès
	Bâtiments
	Bâtiment / passage couvert
	Ruine
	Tour de grande hauteur / Petite tour
	Cairn
	Mangeoire
	Élément linéaire significatif
	Élément linéaire significatif infranchissable
	o x Éléments significatifs dus à l'homme
	Escalier
SYMBOLES DE SURIMPRESSIION	
	Prise de carte, itinéraire balisé, départ, ligne de parcours, poste et son numéro
	Ligne de parcours, itinéraire balisé, arrivée
	Limite interdite
	Zone interdite d'accès
	Points de passage
	Route interdite
	Poste de secours
	Poste boisson

Echelle : 1/3000°  
Equid. 2,5 m



## KERJESTIN

VILLE DE  
QUIMPER



### Légende

	route
	chemin goudronné
	chemin carrossable
	chemin
	sentier
	sentier peu visible
	mur de pierres
	clôture infranchissable
	batiment
	courbes de niveau
	trait de pente
	abrupt de terre
	talus
	fossé sec
	ravine
	buttes, colline
	dépression
	cuvette, trou
	falaise rocheuse
	rochers : isolé - groupés
	pierrier
	souche
	terrain découvert
	découvert encombré
	arbres dispersés
	végétation au sol
	zone boisée
	course ralentie
	course impossible
	zone d'habitat
	arbre remarquable
	houx
	élément du à l'homme
	terrain accidenté
	surface naturelle

Carte d'initiation à la course d'orientation

n° 2009 - b29 - 89

Réalisation  
"Quimper Orientation Goctormor"  
Hervé Cabon  
Relèves : septembre - octobre 2009  
carte de base : cadastre

Distribution : club de course d'orientation  
"Quimper Orientation Goctormor"

Toute reproduction ou adaptation  
sous quelque forme et par quelque  
procédé que ce soit, même  
partielle, est formellement interdite.



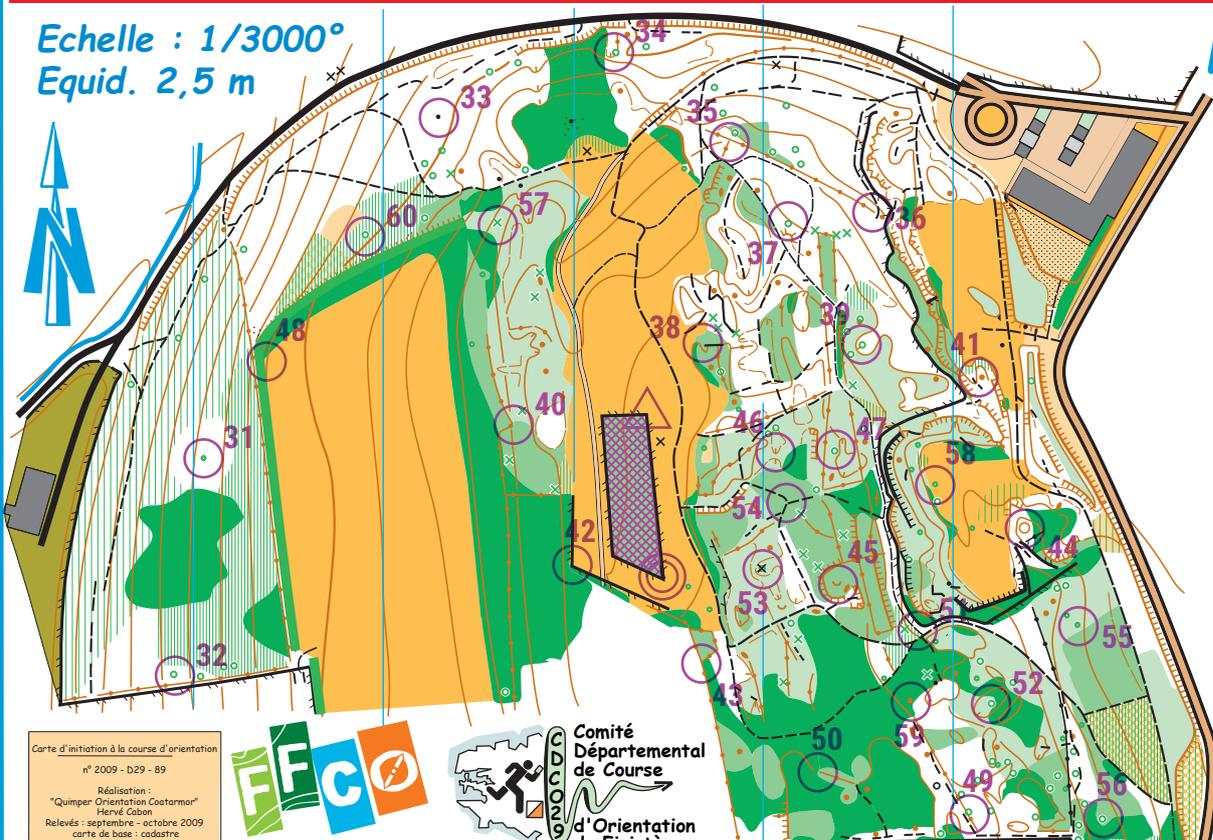
o se 'o e o  
Fédération Française de Course d'Orientation



Echelle : 1/3000°  
Equid. 2,5 m

## KERJESTIN

VILLE DE  
QUIMPER



### Légende

- route
- chemin goudronné
- chemin carrossable
- chemin
- sentier
- sentier peu visible
- mur de pierres
- clôture infranchissable
- bâtiment
- courbes de niveau
- trait de pente
- abrupt de terre
- talus
- falaise sec
- ravine
- buttes, colline
- dépression
- cuvette, trou
- falaise rocheuse
- rochers : isolé - groupés
- pierrier
- souche
- terrain découvert
- découvert encombé
- arbres dispersés
- végétation au sol
- zone boisée
- course ralentie
- course impossible
- zone d'habitat
- arbre remarquable
- houx
- élément du à l'homme
- terrain accidenté
- surface naturelle

Carte d'initiation à la course d'orientation  
n° 2009 - 029 - 89  
Réalisation :  
"Quimper Orientation Costarmer"  
Hervé Cabon  
Relevés : septembre - octobre 2009  
carte de base : cadastre  
Distribution : club de course d'orientation  
"Quimper Orientation Costarmer"  
Toute reproduction ou adaptation  
sous quelque forme et par quelque  
procédé que ce soit, même  
partielle, est formellement interdite



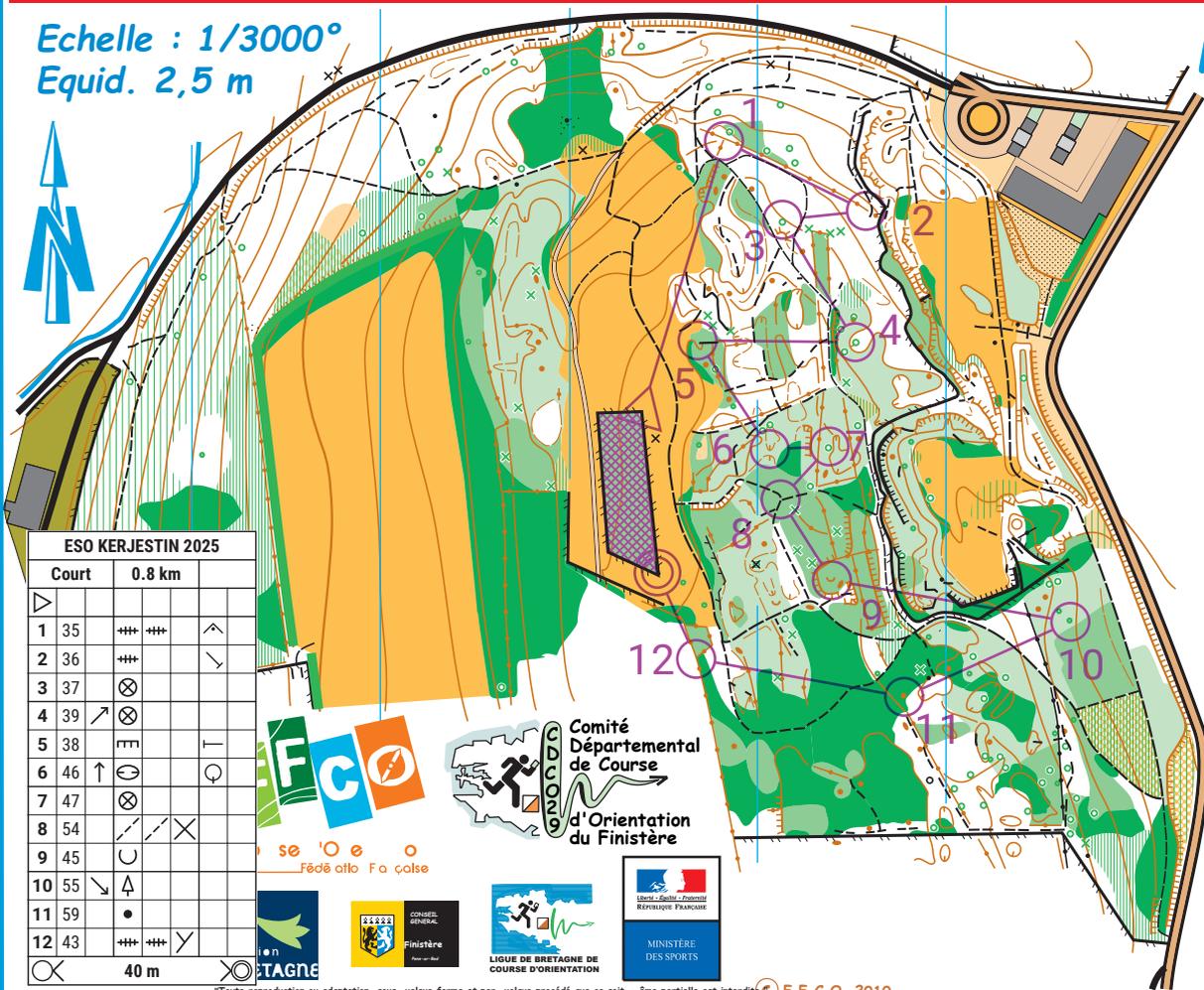
ESO KERJESTIN 2025		Tous Postes		30 postes	
31	Δ				
32	▲				
33	⊗				
34	⊗				
35	+++	+++	▲		
36	+++		∨		
37	⊗				
38	⊞		—		
39	↗	+++			
40	⊗	+++	+++	∨	
41	•				
42	↗				
43	+++	+++	∨		
44	⊗		∩		
45	∪				
46	↑				
47	⊗				
48	◇				
49	⊗				
50	+++				
51	↘				
52	⊗				
53	×				
54	↘				
55	∨				
56	⊗				
57	Δ				
58	⊗				
59	•				
60	⊗				



Echelle : 1/3000°  
Equid. 2,5 m

## KERJESTIN

VILLE DE  
QUIMPER



- ### Légende
- route
  - chemin goudronné
  - chemin carrossable
  - chemin
  - sentier
  - sentier peu visible
  - mur de pierres
  - clôture infranchissable
  - bâtiment
  - courbes de niveau
  - trait de pente
  - abrupt de terre
  - talus
  - fossé sec
  - ravine
  - buttes, colline
  - dépression
  - cuvette, trou
  - falaise rocheuse
  - rochers : isolé - groupés
  - pierrier
  - souche
  - terrain découvert
  - découvert encombré
  - arbres dispersés
  - végétation au sol
  - zone boisée
  - course ralentie
  - course impossible
  - zone d'habitat
  - arbre remarquable
  - houx
  - élément du à l'homme
  - terrain accidenté
  - surface naturelle

ESO KERJESTIN 2025				
Court	0.8 km			
1	35	+++ +++		^
2	36	+++		✓
3	37	⊗		
4	39	↗ ⊗		
5	38	mm		T
6	46	↑ ⊗		Q
7	47	⊗		
8	54	/ /		X
9	45	U		
10	55	↘ Δ		
11	59	•		
12	43	+++ +++		Y

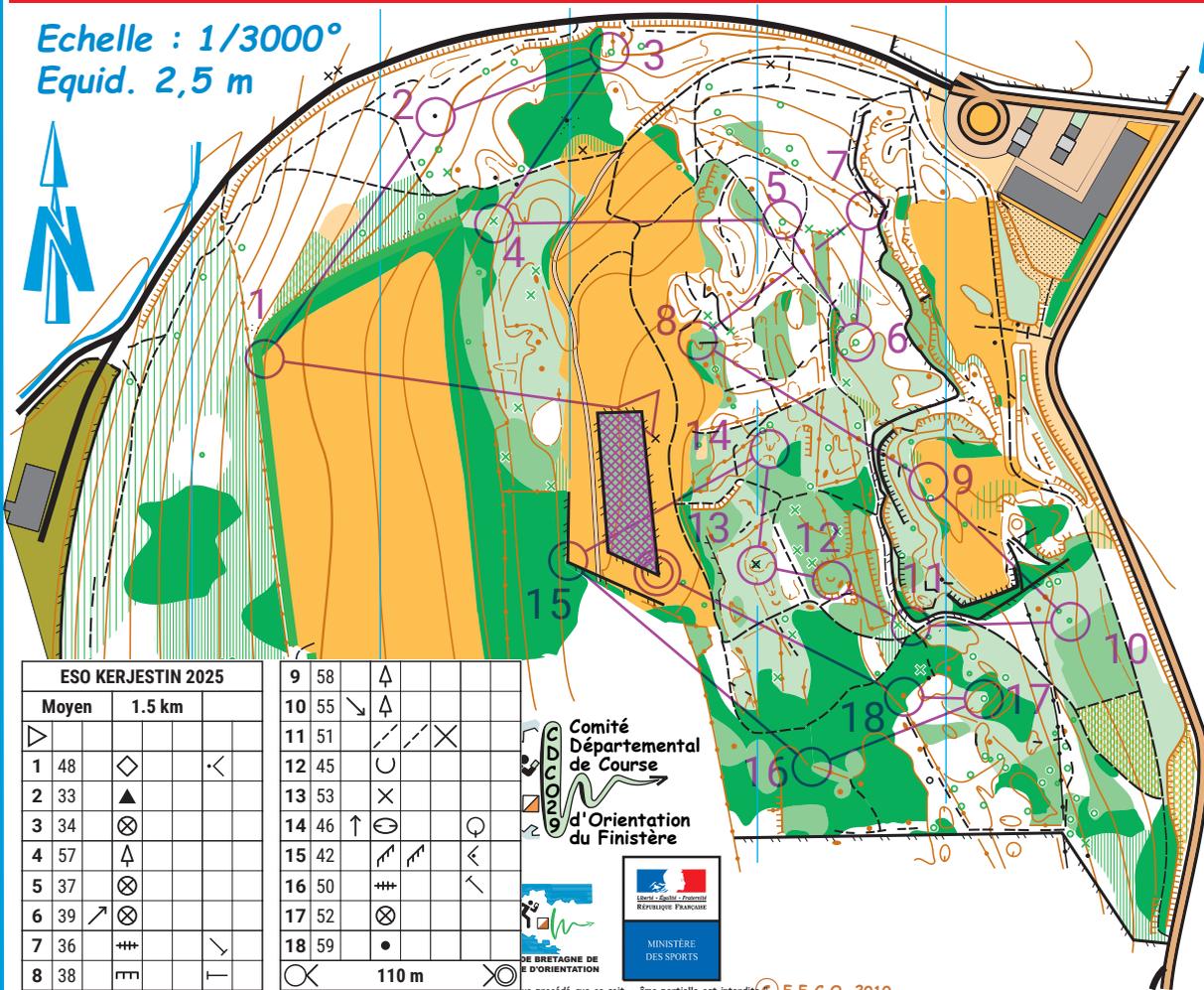


\*Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle est interdite © F.F.C.O. 2010

Echelle : 1/3000°  
Equid. 2,5 m

## KERJESTIN

VILLE DE  
QUIMPER



- Légende**
- route
  - chemin goudronné
  - chemin carrossable
  - chemin
  - sentier
  - sentier peu visible
  - mur de pierres
  - clôture infranchissable
  - bâtiment
  - courbes de niveau
  - trait de pente
  - abrupt de terre
  - talus
  - fossé sec
  - ravine
  - buttes, colline
  - dépression
  - cuvette, trou
  - falaise rocheuse
  - rochers : isolé - groupés
  - pierrier
  - souche
  - terrain découvert
  - découvert encombré
  - arbres dispersés
  - végétation au sol
  - zone boisée
  - course ralentie
  - course impossible
  - zone d'habitat
  - arbre remarquable
  - houx
  - élément du à l'homme
  - terrain accidenté
  - surface naturelle

ESO KERJESTIN 2025				
	Moyen	1.5 km		
1	48	◇		<
2	33	▲		
3	34	⊗		
4	57	△		
5	37	⊗		
6	39	↗	⊗	
7	36	+++		∨
8	38	▯		└

9	58	△		
10	55	∇	△	
11	51	↘	↘	×
12	45	∪		
13	53	×		
14	46	↑	⊙	⊙
15	42	↗	↗	<
16	50	+++		<
17	52	⊗		
18	59	●		

Comité  
Départemental  
de Course  
d'Orientation  
du Finistère

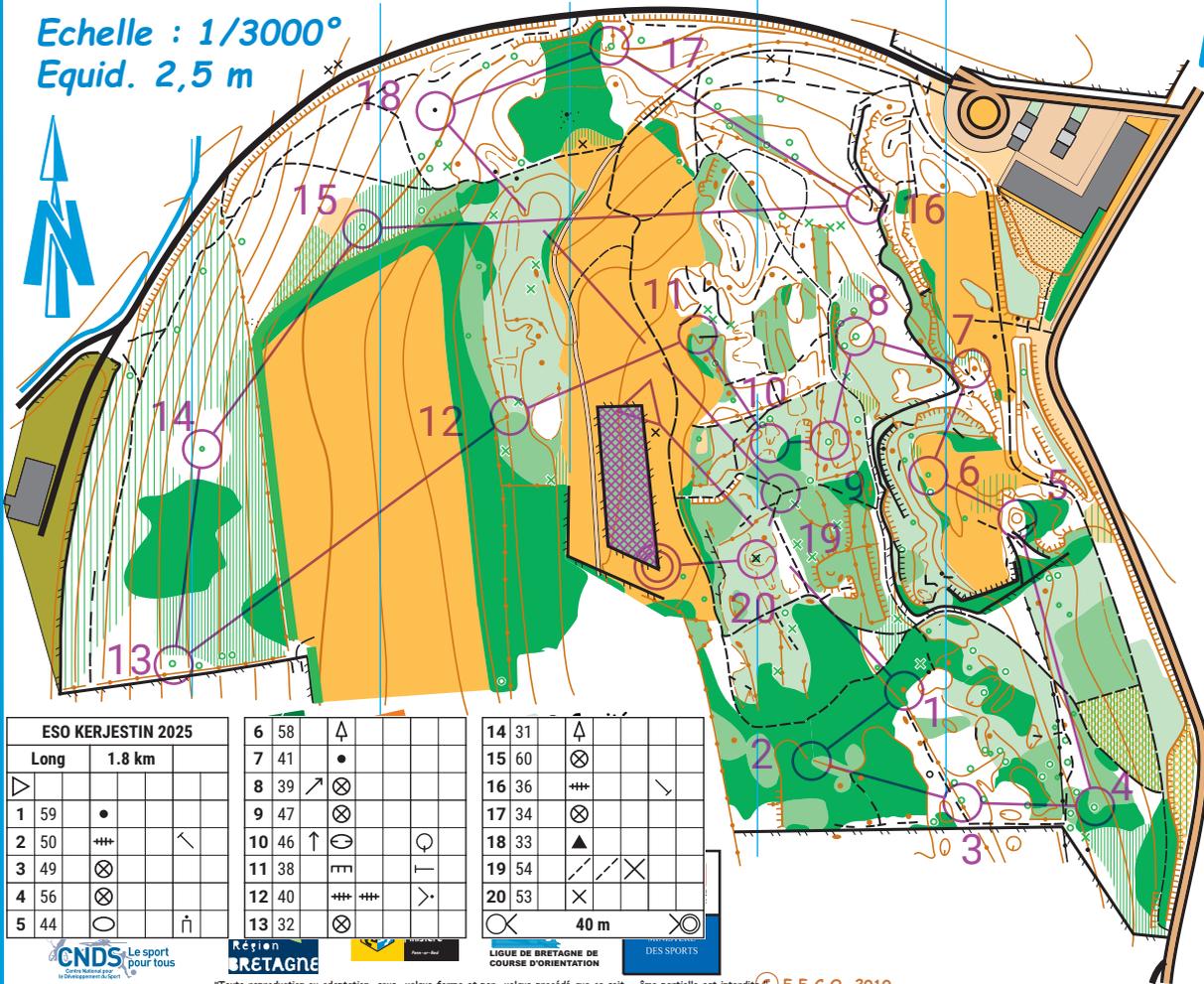


110 m

Echelle : 1/3000°  
Equid. 2,5 m

## KERJESTIN

VILLE DE  
QUIMPER



### Légende

- route
- chemin goudronné
- chemin carrossable
- chemin
- sentier
- sentier peu visible
- mur de pierres
- clôture infranchissable
- bâtiment
- courbes de niveau
- trait de pente
- abrupt de terre
- talus
- fossé sec
- ravine
- buttes, colline
- dépression
- cuvette, trou
- falaise rocheuse
- rochers : isolé - groupés
- pierrier
- souche
- terrain découvert
- découvert encombré
- arbres dispersés
- végétation au sol
- zone boisée
- course ralentie
- course impossible
- zone d'habitat
- arbre remarquable
- houx
- élément du à l'homme
- terrain accidenté
- surface naturelle

ESO KERJESTIN 2025			
Long	1.8 km		
▽			
1	59	•	
2	50	+++	↙
3	49	⊗	
4	56	⊗	
5	44	○	↑
6	58	▲	
7	41	•	
8	39	↗ ⊗	
9	47	⊗	
10	46	↑ ⊗	○
11	38	FE	T
12	40	+++ +++	>
13	32	⊗	
14	31	▲	
15	60	⊗	
16	36	+++	↘
17	34	⊗	
18	33	▲	
19	54	↘	⊗
20	53	⊗	

40 m