



*Pour tous
renseignements
sur les activités
du club,
entraînements,
courses,
initiations :*

www.quimper-orientation.fr

KERJESTIN

Carte de course d'orientation équipée de balises permanentes

Le club de course d'orientation Quimper Orientation et la ville de Quimper vous proposent de pratiquer la course d'orientation à Kerjestin grâce à la carte ci-jointe et aux balises permanentes installées.

Ces balises sont fixées aux arbres par des câbles. Elles sont semi-permanentes car déplacées chaque année, d'une part pour permettre de renouveler les possibilités de parcours d'orientation, d'autre part pour préserver les arbres et ne pas gêner leur croissance.

Attention : en cas d'alerte orange Météo France, pour des raisons de sécurité liées à la chute de branches, l'accès à la forêt est interdit.

Vous trouverez dans les pages suivantes :

***Explication de l'application pour Smartphones Wikazim**

***Les circuits + carte vierge**



GUIDE APPLICATION VIK'AZIMUT



1 Télécharger l'application Android sur Google Play : VikAzimut (La version IOS est maintenant disponible).



Sur cette application, vous allez retrouver tous les parcours posés qui vous attendent. L'application vous fournit la carte, la boussole et en fonction du mode (sport ou promenade) un chronométrage ou positionnement GPS. Vous pourrez analyser votre itinéraire. Si vous partagez votre parcours (écran des résultats) après l'arrivée vous permettez aux autres participants de visualiser vos choix et temps. Il y a une aide sur l'application. Un bouton vous permet de signaler un poste manquant. Ce poste sera compté dans votre parcours si vous le signalez dans un rayon de 15m du poste.

2 Sélection du circuit

D'abord, vous devez choisir votre mode de pratique (**SPORT** ou **PROMENADE**). L'écran de sélection des parcours apparaît. Les parcours sont classés en fonction de la distance qui vous sépare des départs. Vous devez télécharger sur le smartphone les cartes (WIFI ou GSM)



À partir de maintenant, plus besoin d'avoir du réseau. Un écran d'étalonnage de la boussole apparaît (figure 4.a). Inutile de le faire à chaque fois. Vous pouvez choisir de parcourir le circuit en ordre libre ou imposé. Seul l'ordre imposé permet d'avoir une comparaison des performances sur le site. Une fois validé, vous arrivez sur l'écran du départ (figure 4.b).



Figure 4.a : étalonnage boussole



Figure 4.b : écran départ

3 Scanner le départ

C'est parti... Le chrono démarre lorsque vous pointez la balise départ. Actuellement, seuls les parcours ordre imposé sont programmés (papillon possible). La possibilité de proposer des parcours ordre libre va être proposée très prochainement.



4 Scanner l'arrivée

Une fois la balise « Arrivée » pointée, le parcours est terminé. Vous arrivez sur l'écran résultats (figure 6). On retrouve les informations suivantes :



Figure 6 : L'écran des résultats

RELIEF	
	Courbe de niveau et tiret de pente
	Courbe de niveau maîtresse et cote d'altitude
	Courbe de niveau de forme
	Collines
	Petites buttes
	Petites buttes allongées
	Dépressions
	Petite dépression
	Trou
	Abrupt de terre
	Levée de terre
	levée de terre en ruine
	Ravine
	Petite ravine
	Terrain accidenté
	Terrain très accidenté
	Elément particulier du relief
VEGETATION	
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec arbres dispersés
	Terrain découvert avec buissons dispersés
	Terrain découvert encombré
	Terrain découvert encombré avec arbres dispersés
	Terrain découvert encombré avec buissons dispersés
	Forêt
	Végétation, course lente
	Végétation, course lente meilleure dans une direction
	Végétation, course lente, bonne visibilité
	Végétation, marche
	Végétation, marche, meilleure dans une direction
	Végétation, marche, bonne visibilité
	Végétation, progression difficile
	Végétation, progression difficile, meilleure dans une direction
	Terrain cultivé
	Vergers
	Vignes ou similaires
	Limite franche de cultures
	Limites franches de végétation
	Gros arbre remarquable
	Arbre ou buisson remarquable
	Elément particulier de végétation
ROCHERS ET BLOCS ROCHEUX	
	Falaise infranchissable
	Falaise
	Trou rocheux
	Caverne/Grotte
	Bloc rocheux
	Gros bloc rocheux
	Blocs rocheux gigantesques
	Groupe de blocs rocheux
	Zone de blocs rocheux
	Zone de blocs rocheux dense
	Sol pierreux, course ralentie
	Sol pierreux, marche
	Sol pierreux, progression difficile
	Sol sablonneux découvert
	Affleurement rocheux
	Tranchée
SYMBOLES TECHNIQUES	
	Ligne du nord magnétique
	Croix de calage
	.219 Point d'altitude

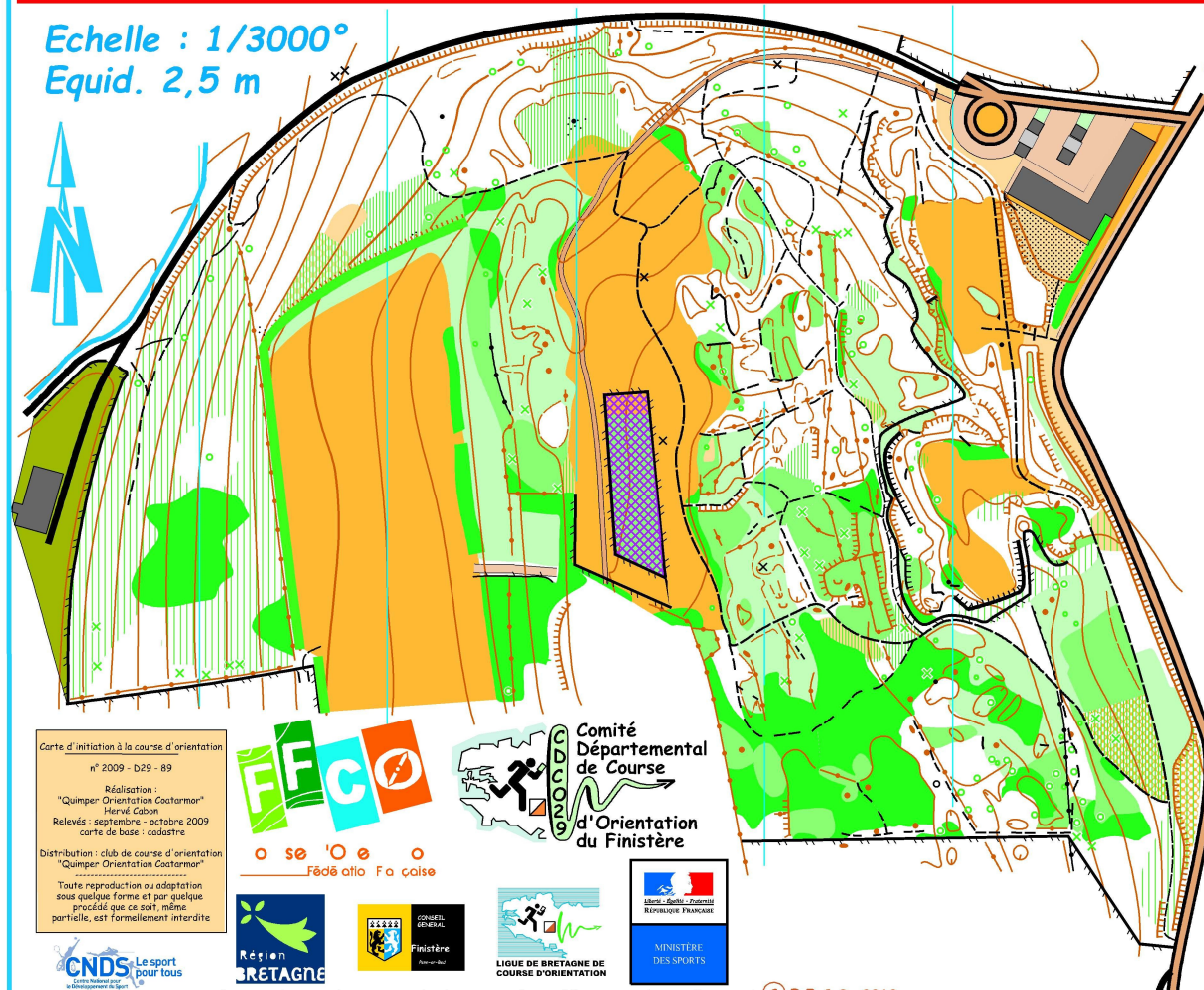
EAU ET MARAIS	
	Etendue d'eau infranchissable
	Etendue d'eau de faible profondeur
	Trou d'eau
	Cours d'eau franchissable
	Petit cours d'eau franchissable
	Cours d'eau secondaire ou saisonnier
	Marais infranchissable
	Marais
	Marais étroit
	Marais peu visible
	Puits, fontaine, ou réservoir d'eau
	Source
	Elément d'eau particulier
ELEMENTS DUS A L'HOMME	
	Zone pavée
	Route large
	Route à 2 voies
	Route
	Chemin carrossable
	Chemin
	Sentier
	Sentier peu visible
	Jonction visible / peu visible
	Trace étroite ou layon
	Trace étroite ou layon, course aisée
	Trace étroite ou layon, course ralentie
	Trace étroite ou layon, marche
	Trace étroite ou layon, course normale
	Voie de chemin de fer
	Voie de chemin de fer, traversée interdite
	Ligne électrique, câble porteur ou télésiège
	Ligne à haute tension
	Ligne à haute tension, pylone de grandes dimensions
	Pont / tunnel
	Passerelle / petit pont
	Mur
	Mur en ruine
	Mur infranchissable
	Clôture
	Clôture en ruine
	Clôture infranchissable / point de passage
	Zone interdite d'accès
	Zone interdite d'accès
	Bâtiments
	Bâtiment / passage couvert
	Ruine
	Tour de grande hauteur / Petite tour
	Cairn
	Mangeoire
	Elément linéaire significatif
	Elément linéaire significatif infranchissable
	Eléments significatifs dus à l'homme
	Escalier
SYMBOLES DE SURIMPRESSION	
	Prise de carte, itinéraire balisé, départ, ligne de parcours, poste et son numéro
	Ligne de parcours, itinéraire balisé, arrivée
	Limite interdite
	Zone interdite d'accès
	Points de passage
	Route interdite
	Poste de secours
	Poste boisson

Echelle : 1/3000°
Equid. 2,5 m



KERJESTIN

VILLE DE
QUIMPER



Légende

- route
- chemin goudronné
- chemin carrossable
- chemin
- sentier
- sentier peu visible
- mur de pierres
- clôture infranchissable
- batiment
- courbes de niveau
- trait de pente
- abrupt de terre
- talus
- fossé sec
- ravine
- buttes, colline
- dépression
- cuvette, trou
- falaise rocheuse
- rochers : isolé - groupés
- pierrier
- houx
- terrain découvert
- découvert encombré
- arbres dispersés
- végétation au sol
- zone boisée
- course ralentie
- course impossible
- zone d'habitat
- arbre remarquable
- souche
- élément du à l'homme
- terrain accidenté
- surface naturelle

Carte d'initiation à la course d'orientation
n° 2009 - 029 - 89

Réalisation :
"Quimper Orientation Coastermar"
Hervé Cabon
Relevés : septembre - octobre 2009
carte de base : cadastre

Distribution : club de course d'orientation
"Quimper Orientation Coastermar"

Toute reproduction ou adaptation
sous quelque forme et par quelque
procédé que ce soit, même
partielle, est formellement interdite



Fédération Française de Course d'Orientation

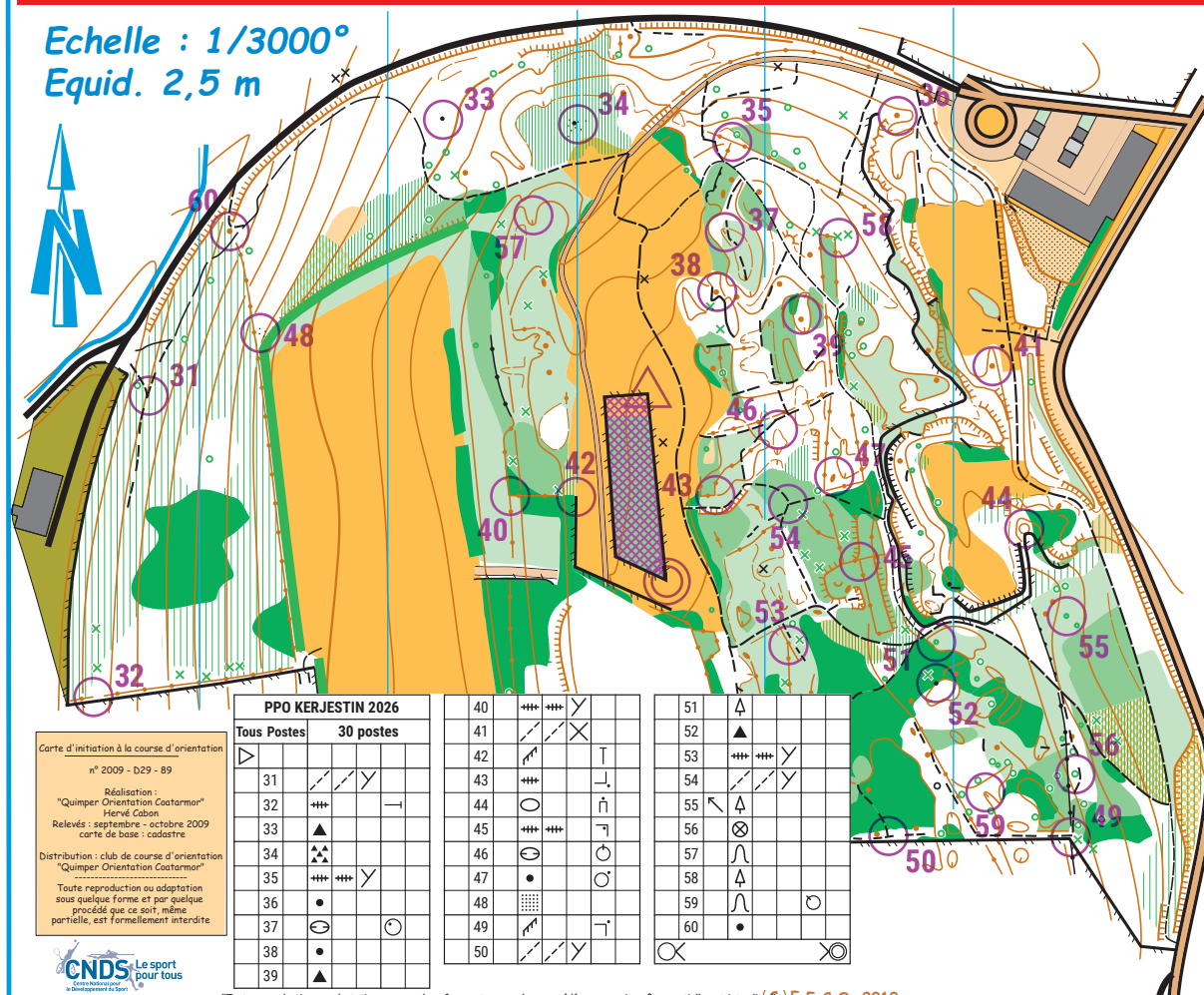


Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle est interdite © F.F.C.O. 2010

Echelle : 1/3000°
Equid. 2,5 m

KERJESTIN

VILLE DE
QUIMPER



Carte d'initiation à la course d'orientation
n° 2009 - D29 - 89
Réalisation :
"Quimper Orientation Costarmer"
Hervé Gabon
Relevés : septembre - octobre 2009
carte de base : cadastre
Distribution : club de course d'orientation
"Quimper Orientation Costarmer"
Toute reproduction ou adaptation
sous quelque forme et par quelque
procédé que ce soit, même
partielle, est formellement interdite



PPO KERJESTIN 2026	
Tous Postes	30 postes
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39

40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50

51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60

Légende

- route
- chemin goudronné
- chemin carrossable
- chemin
- sentier
- sentier peu visible
- mur de pierres
- clôture infranchissable
- batiment
- courbes de niveau
- trait de pente
- abrupt de terre
- talus
- fossé sec
- ravine
- buttes, colline
- dépression
- cuvette, trou
- falaise rocheuse
- rochers : isolé - groupés
- pierrier
- houx
- terrain découvert
- découvert encombré
- arbres dispersés
- végétation au sol
- zone boisée
- course ralentie
- course impossible
- zone d'habitat
- arbre remarquable
- souche
- élément du à l'homme
- terrain accidenté
- surface naturelle

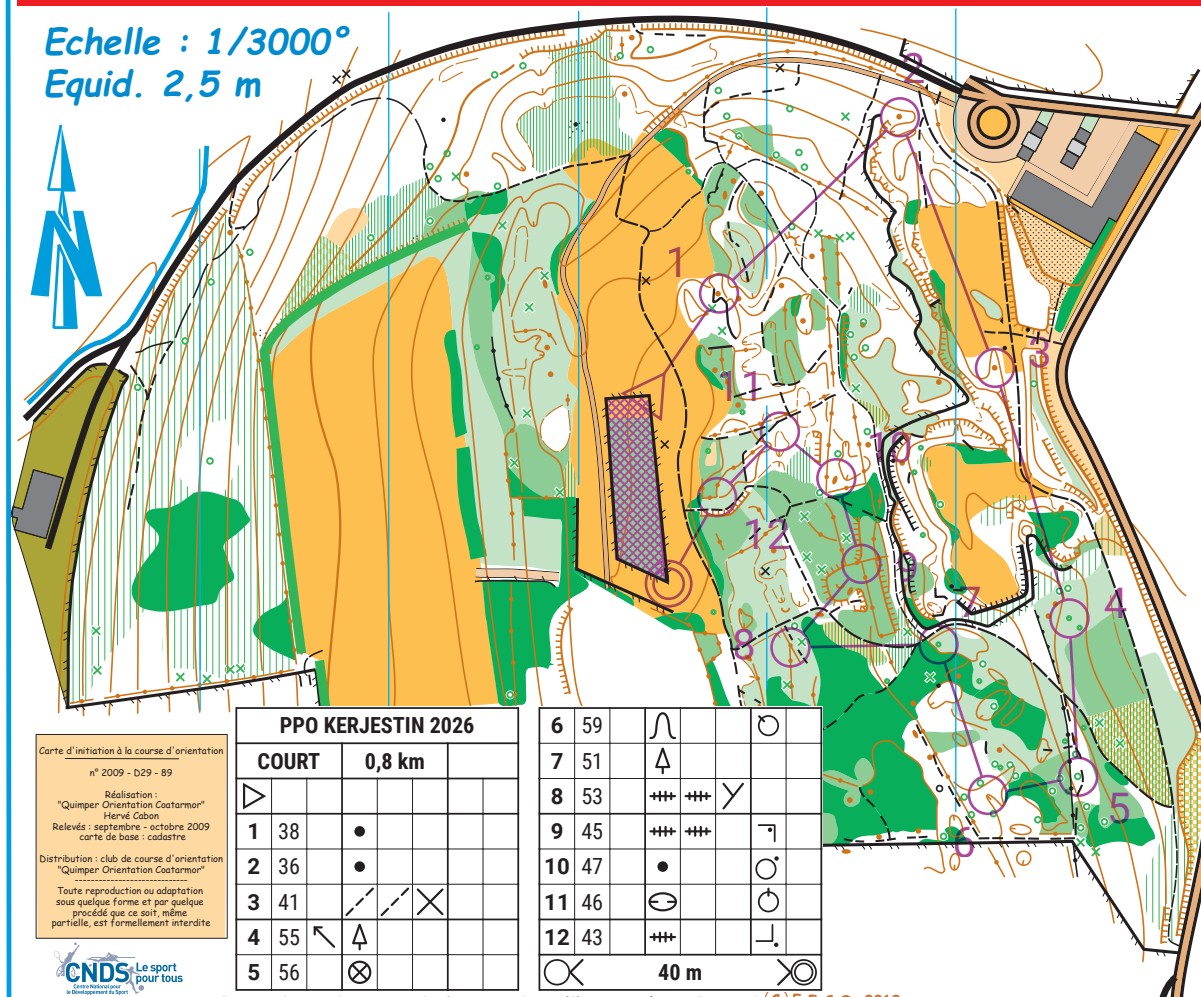
KERJESTIN

VILLE DE
QUIMPER



Légende

- | | |
|--|---------------------------|
| | route |
| | chemin goudronné |
| | chemin carrossable |
| | chemin |
| | sentier |
| | sentier peu visible |
| | mur de pierres |
| | clôture infranchissable |
| | batiment |
| | courbes de niveau |
| | trait de pente |
| | abrupt de terre |
| | talus |
| | fossé sec |
| | ravine |
| | buttes, colline |
| | dépression |
| | cuvette, trou |
| | falaise rocheuse |
| | rochers : isolé - groupés |
| | pierrier |
| | houx |
| | terrain découvert |
| | découvert encombé |
| | arbres dispersés |
| | végétation au sol |
| | zone boisée |
| | course ralentie |
| | course impossible |
| | zone d'habitat |
| | arbre remarquable |
| | souche |
| | élément du à l'homme |
| | terrain accidenté |
| | surface naturelle |



Carte d'initiation à la course d'orientation
n° 2009 - D29 - 89

Réalisation :
"Quimper Orientation Coarmor"
Hervé Cabon
Relevés : septembre - octobre 2009
carte de base : cadastre

Distribution : club de course d'orientation
"Quimper Orientation Coatarmor"

Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est formellement interdite

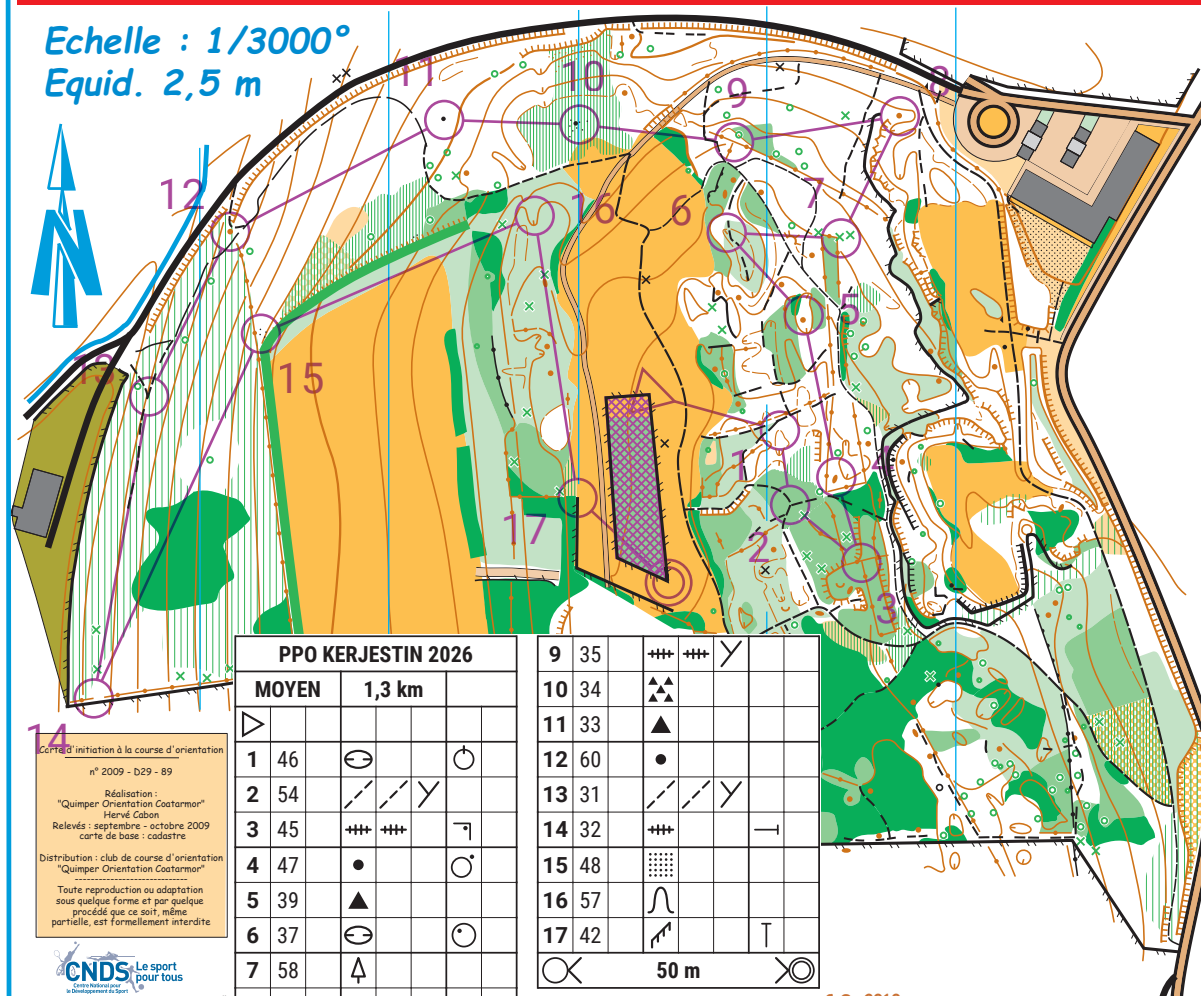


"Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle est interdite" F.F.C.O. 2010

Echelle : 1/3000°
Equid. 2,5 m

KERJESTIN

VILLE DE
QUIMPER



Légende

- route
- chemin goudronné
- chemin carrossable
- chemin
- sentier
- sentier peu visible
- mur de pierres
- clôture infranchissable
- batiment
- courbes de niveau
- trait de pente
- abrupt de terre
- talus
- fossé sec
- ravine
- buttes, colline
- dépression
- cuvette, trou
- falaise rocheuse
- rochers : isolé - groupés
- pierrier
- houx
- terrain découvert
- découvert encombré
- arbres dispersés
- végétation au sol
- zone boisée
- course ralentie
- course impossible
- zone d'habitat
- arbre remarquable
- souche
- élément du à l'homme
- terrain accidenté
- surface naturelle

PPO KERJESTIN 2026

	MOYEN	1,3 km		
1	46			
2	54			
3	45			
4	47			
5	39			
6	37			
7	58			
8	36			

9	35				
10	34				
11	33				
12	60				
13	31				
14	32				
15	48				
16	57				
17	42				

50 m

C.O. 2010

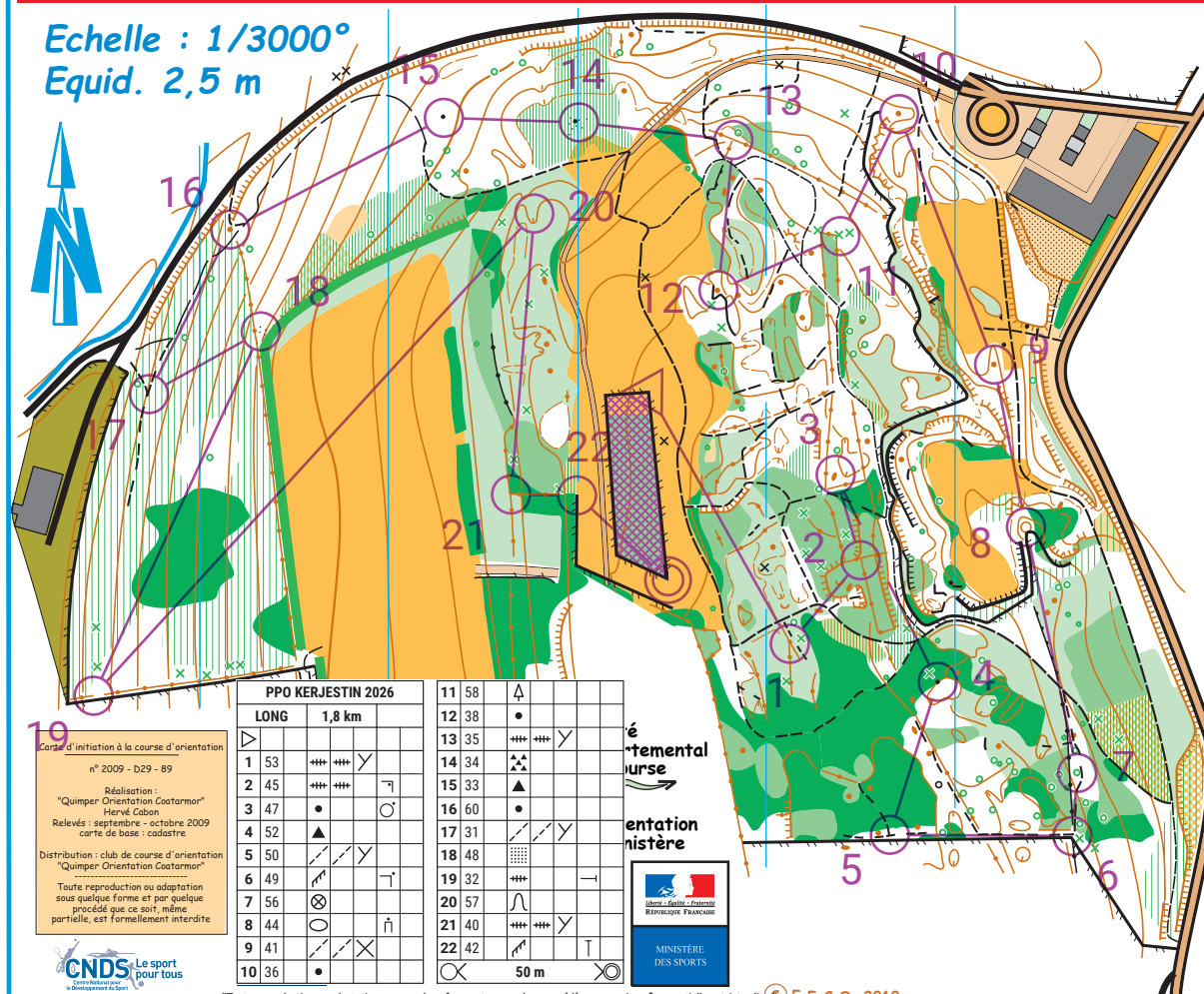
Carte d'initiation à la course d'orientation
n° 2009 - D29 - 89
Réalisation :
"Quimper Orientation Costarmor"
Hervé Gabon
Relevés : septembre - octobre 2009
carte de base : cadastre
Distribution : club de course d'orientation
"Quimper Orientation Costarmor"
Toute reproduction ou adaptation
sous quelque forme et par quelque
procédé que ce soit, même
partielle, est formellement interdite



Echelle : 1/3000°
Equid. 2,5 m

KERJESTIN

VILLE DE
QUIMPER



Légende

- route
- chemin goudronné
- chemin carrossable
- chemin
- sentier
- sentier peu visible
- mur de pierres
- clôture infranchissable
- batiment
- courbes de niveau
- trait de pente
- abrupt de terre
- talus
- fossé sec
- ravine
- buttes, colline
- dépression
- cuvette, trou
- falaise rocheuse
- rochers : isolé - groupés
- pierrier
- houx
- terrain découvert
- découvert encombré
- arbres dispersés
- végétation au sol
- zone boisée
- course ralentie
- course impossible
- zone d'habitat
- arbre remarquable
- souche
- élément du à l'homme
- terrain accidenté
- surface naturelle

Carte d'initiation à la course d'orientation
n° 2009 - D29 - 89
Réalisation :
"Quimper Orientation Costarmor"
Hervé Gabon
Relevés : septembre - octobre 2009
carte de base : cadastre
Distribution : club de course d'orientation
"Quimper Orientation Costarmor"
Toute reproduction ou adaptation
sous quelque forme et par quelque
procédé que ce soit, même
partielle, est formellement interdite



PPO KERJESTIN 2026			
LONG	1,8 km		
1 53	+++	Y	
2 45	+++	Y	
3 47	•	Y	
4 52	▲	Y	
5 50	///	Y	
6 49	///	Y	
7 56	⊗	Y	
8 44	○	Y	
9 41	///	Y	
10 36	•	Y	

11 58	▲		
12 38	•		
13 35	+++	Y	
14 34	▲	Y	
15 33	•	Y	
16 60	•	Y	
17 31	///	Y	
18 48	///	Y	
19 32	+++	Y	
20 57	///	Y	
21 40	+++	Y	
22 42	///	Y	

Ministère des Sports
Fédération Française de Course d'Orientation